

Karten (Maps)

CTD umfasst eine ganze Palette an Karten, auch Maps genannt, mit verschiedenen Laufwegen, Biomen und auch Schwierigkeitsgraden.

Die meisten Karten haben zwar nur einen vorgegebenen Laufweg, aber es gibt auch Varianten mit gespiegelten, kombinierten oder auch aufgabelnden Laufwegen.

Die Karten werden in der Regel von den Mitspielern über ein Votingsystem ausgewählt, bei dem jeder Mitspieler eine Stimme hat und diese mit !map1, !map2, !map3 oder !map4 über den Twitch-Chat abgeben kann.

Jede Karte verfügt aktuell über 6 Schwierigkeitsgrade, die entsprechend der Spielerstärke gespielt werden.

Revision #1

Created 18 January 2024 02:33:51 by Admin

Updated 1 October 2024 19:56:47 by Admin