

Geschütztürme

Die Geschütztürme bilden das Kernelement des Spiels, da diese ausschließlich von Spielern gewählt, platziert und kontrolliert werden.

Grundsätzlich gibt es 3 Kategorien:

Kurzdistanz, Langdistanz und Unterstützung

Kurzdistanz Geschütztürme sind beispielsweise der Flammenwerfer oder das Gatling-Geschütz. Auf kurzer Distanz hoher Schaden.

Zu den Geschützen mit langer Distanz gehören der Raketenwerfer und die Railgun. Hoher Schaden auf lange Distanz, aber mit niedriger Angriffsgeschwindigkeit.

Unterstützende Türme müssen nicht zwangsläufig auch angreifen können. So gibt es beispielsweise den "Support-Turm", dessen einzige Aufgabe es ist, umliegende Spielergeschütze in ihrer Effektivität zu verstärken, also sogenannte "Buffs" zu verteilen.

Revision #1

Created 18 January 2024 02:32:46 by Admin

Updated 1 October 2024 19:56:47 by Admin