

Offensive Geschütztürme

- [Gatling](#)
- [Railgun](#)
- [Flammenwerfer](#)
- [Raketenwerfer](#)
- [Kettenblitz](#)
- [Nova](#)

Gatling

Das Gatling-Geschütz feuert mit tödlicher Präzision auf mittlerer Distanz zwar mit geringem, aber durch die hohe Kadenz, sehr schnellen Schaden auf seine Ziele.

Ein ideales Geschütz für Einsteiger.



Level 1 Gatling



Level 2 Gatling



Level 3 Gatling

Railgun

Das Railgun-Geschütz verfügt über hohen Schaden auf hoher Reichweite.

Die Angriffsgeschwindigkeit ist zwar gering, aber das Geschütz eignet sich hervorragend, um Zielen den Rest zu geben.



Level 1 Railgun



Level 2 Railgun



Level 3 Railgun

Flammenwerfer

Das Flammenwerfer-Geschütz trifft Ziele auf kurzer Distanz in einem kegelförmigen Bereich. In Verbindung mit einem Nova-Geschütz kann der Schaden für sämtliche Ziele verheerend sein.



Level 1 Flammenwerfer



Level 2 Flammenwerfer



Level 3 Flammenwerfer

Raketenwerfer

Das Raketenwerfer-Geschütz feuert je nach Turmstufe Salven von 4 bis 10 Raketen auf Ziele im Blickfeld ab.

Das Zielsystem versucht dabei immer möglichst viele Ziele gleichzeitig zu treffen.

Sehr effektiv gegen mächtige Einzelziele.



Level 1 Raketenwerfer



Level 2 Raketenwerfer



Level 3 Raketenwerfer

Kettenblitz

Das Kettenblitz-Geschütz trifft bei jedem Angriff gleich mehrere Ziele durch seinen Kettenblitz.
Stufe 1 -> 6 Ziele, Stufe 2 -> 8 Ziele, Stufe 3 -> 11 Ziele.

Lasse die Blitze über die Karte springen und teile Schaden ohne Ende aus.



Level 1 Kettenblitz



Level 2 Kettenblitz



Level 3 Kettenblitz

Nova

Der Nova-Geschützturm dient zur Crowd Control, er sorgt also für einen entscheidenden Vorteil auf dem Spielfeld, indem alle Ziele um ihn herum verlangsamt werden.



Level 1 Kettenblitz



Level 2 Kettenblitz



Level 3 Kettenblitz