

# 31.05.2024 - Zielmodi / Drache

Mit dem letzten Update wurden zwei Änderungen eingeführt, die nun wieder rückgängig gemacht wurden:

## Priorisierung nach niedrigster und höchster Lebensenergie:

- Die maximal mögliche Lebensenergie der verschiedenen Gegnertypen wurde als Basis herangezogen, um den Drachen oder die Zombies zu priorisieren, statt der tatsächlichen Lebensenergie.
- Diese Änderung führte jedoch zu Problemen und wurde daher wieder rückgängig gemacht.

## Neue Zielmodi

Stattdessen wurden zwei neue Zielmodi hinzugefügt:

1. **Boss (schwächster):**
  - Priorität: Einhörner/Bosse > Drache
2. **Boss (stärkster):**
  - Priorität: Drache > Einhörner/Bosse

Diese Zielmodi visieren ausschließlich Bosse, Einhörner (zählen wegen der Belohnungen als Boss) und den Drachen an. Alle anderen Gegnertypen werden ignoriert.

## Weitere Änderungen

- Alle anderen Zielmodi visieren nicht den Drachen an, aber weiterhin unverändert Bosse und Einhörner.

Diese Änderungen machen die Drachenjagd zwar schwieriger, aber auch taktischer.

| Modus              | Zombies | Einhörner / Bosse | Drache |
|--------------------|---------|-------------------|--------|
| Langsamster Gegner | +       | +                 | -      |

|                         |   |    |    |
|-------------------------|---|----|----|
| Schnellster Gegner      | + | +  | -  |
| Geringste Lebensenergie | + | +  | -  |
| Höchste Lebensenergie   | + | +  | -  |
| Nah zum Start           | + | +  | -  |
| Nah am Ziel             | + | +  | -  |
|                         |   |    |    |
| Boss (schwächster)      | - | ++ | +  |
| Boss (stärkster)        | - | +  | ++ |

|    |                           |
|----|---------------------------|
| ++ | Priorität                 |
| +  | Kann erfasst werden       |
| -  | Kann nicht erfasst werden |

# Drache

Ohne jegliche Ankündigung wurde im letzten Stream der Drache in einer überarbeiteten Version präsentiert:

- Nach dem Ableben erscheint der Drache nun in einer Skelettvariante mit deutlich erhöhtem Leben und kann erneut erlegt werden.
- Als Belohnung winkt dann auch eine höhere Belohnung als bei der ersten Stufe.