

30.10.2024 - Truhen / Anpassungen / Halloween

Truhen

- Die Chancen bei von Bossen fallengelassenen Truhen wurden überarbeitet und steigen nun weniger steil an.
- Diese Anpassung war notwendig, um zu vermeiden, dass auf Schwierigkeitsstufe 6 Truhen der Stufe 5 dropen.

Neue Drop-Chancen nach Schwierigkeitsstufe:

Schwierigkeit	Stufe 1	Stufe 2	Stufe 3	Stufe 4	Stufe 5
1	95%	5%	-	-	-
2	85%	15%	-	-	-
3	65%	30%	5%	-	-
4	35%	50%	15%	-	-
5	-	70%	30%	-	-
6	-	49,9%	50%	0,1%	-

Anpassungen

- Das Map-Voting wurde zu einem zweitstufigen Prozess erweitert. Jetzt können die Zuschauer nicht nur die Karte, sondern auch den Schwierigkeitsgrad wählen.
- In der Übersicht sind nun zusätzliche Details zu Drop-Chancen und zur Skalierung des Spiels auf den jeweiligen Schwierigkeitsstufen verfügbar.

Halloween

- Die Halloween-Karte enthält testweise eine neue Mechanik:
 - Zombies hinterlassen nach ihrem Ableben mit einer 5%igen Wahrscheinlichkeit einen Kürbis voller Leckereien.

- Diese Kürbisse können über den `!collect`-Befehl auf Twitch eingesammelt werden und gewähren einen kleinen Bonus auf einen zufälligen Team-Bonus, einschließlich Team-Leben.
 - Die zusätzlichen Boni werden im Webinterface nicht berücksichtigt und als Multiplikator direkt im Spiel hinzugefügt.
-

Revision #2

Created 30 October 2024 12:48:31 by Admin

Updated 12 March 2025 07:15:47 by Admin