

# 29.10.2025 – Belohnungen / Missionen / Änderungen


## ☐ Überarbeitetes Belohnungssystem – Mehr Fairness, klare Berechnung

Das heutige Update dreht sich vollständig um die Belohnungen für gespielte Runden. Bisher erhielt jeder Boss einfach eine Truhe mit Gold- und Silbermünzen – abhängig vom Schwierigkeitsgrad.

Dieses System wurde nun komplett überarbeitet und durch eine individuelle Auswertung ersetzt, die auf klar nachvollziehbaren Werten und Multiplikatoren basiert.



Klicke in den Gold-Coin-Buchungen auf die Game-ID, um diese Übersicht zu öffnen:

Time	Subject	Amount
29.10.25 - 13:56:01	Game-ID: <a href="#">1761739117528</a>	204,00 

Am Ende jeder Runde erhält jeder Mitspieler eine eigene Auswertung, die mehrere Parameter berücksichtigt:

---

## ☐ Basiswert

Jede gespielte Welle erzeugt – je nach Karte – einen individuellen Basiswert. Dieser Basiswert bildet die Grundlage für alle weiteren Berechnungen. Alle Boni werden **multiplikativ** auf diesen Wert angewendet.

### **Beispiel:**

Wenn dein Basiswert 5 beträgt und du ein Twitch-Abo der Stufe 1 hast (+10 %), erhältst du am Ende **5 + 10 % = 5,5**.

---

## ✂ Schwierigkeitsgrad

Je höher der gewählte Schwierigkeitsgrad, desto größer fällt auch der Multiplikator auf deine Belohnung aus. Anspruchsvollere Runden werden somit spürbar besser entlohnt.

---

## ☐ Twitch-Abo-Bonus

Spieler mit aktivem Twitch-Abo erhalten einen zusätzlichen Bonus:

- Stufe 1 = 10 % des Basiswerts
  - Stufe 2 = 30 % des Basiswerts
  - Stufe 3 = 50 % des Basiswerts
- 

## ☐ Turmstufen

Die durchschnittliche Stufe deiner Boost-Karten spielt eine wichtige Rolle. Dieser Wert wird als zusätzlicher Multiplikator auf den Basiswert angewendet. Der Faktor fällt hier höher aus, da hohe Turmstufen entscheidend für den Teamerfolg sind.

**Wichtig:** Es zählt der Durchschnitt aller Karten, nicht dein höchster Turm – du kannst also auch mit niedrigeren Stufen spielen, ohne weniger Belohnung zu erhalten.

---

## ☐ Siegbonus

Wird eine Runde erfolgreich abgeschlossen, erhältst du einen weiteren kleinen Bonus.

---

## ☐ Zuschauer-Abzug

CTD lebt vom Zusammenspiel aus Stream und Spiel.

Wer **nicht als Twitch-Zuschauer registriert** ist, erhält einen deutlichen Abzug:

**-50 % auf die addierte Gesamtsumme aller Belohnungen** (Gold Coins, Silver Coins und Erfahrungspunkte).

Das bedeutet: Alle Boni (Schwierigkeit, Abo, Turmstufen usw.) werden zuerst addiert – **und erst danach** greift der Abzug.

---

## ☐ Missionen – Weniger Zwang, mehr Freiheit

Im Zuge des neuen Belohnungssystems wurden die meisten Missionen entfernt, damit Spieler nicht mehr zu einer bestimmten Spielweise gezwungen sind.

Wer neue Strategien ausprobieren möchte, kann das nun tun, ohne Nachteile bei den Belohnungen zu haben.

Ein später geplantes **Erfolge-System** wird die Belohnungsmechaniken in Zukunft erweitern und es ermöglichen, durch bestimmte Spielstile gezielt Missionen abzuschließen – rein **optional** und **ohne Druck**.

---

## ☐ Level-Cap erhöht – Mehr Raum für Fortschritt

Das maximale Spielerlevel wurde von **100 auf 120** angehoben.

Dadurch gibt es **20 zusätzliche Punkte** für deinen Fertigkeitenbaum!

---

## ☐ Drache – Jetzt auch beschwörbar

Der Drache erscheint weiterhin mit einer **30 % Chance** auf einer der drei Karten beim Map-Voting. Neu ist: Er kann nun auch über **25.000 Twitch-Kanalpunkte** manuell beschworen werden.

### **Wichtig:**

Pro Runde kann nur **ein Drache** erscheinen – egal, ob er durch Kanalpunkte beschworen oder über das Map-Voting ausgewählt wurde.

---

Revision #1

Created 29 October 2025 13:44:14 by Admin

Updated 18 February 2026 17:30:39 by Admin