

29.05.2024 - Team-Schaden / Korrekturen

Änderungen

- Blutung und Brennen profitieren nun von Team-Schaden aus allen Quellen.
- Dies gilt auch für Solo-Schaden.

Korrekturen

- Der anfliegende Bomber markiert nun wieder zuverlässig anvisierte Gegner. Eine Änderung in der Vergangenheit hatte dies fehlerhaft und unzuverlässig gemacht.
- Zudem wurden einige kleinere Korrekturen an verschiedenen Stellen vorgenommen.

Revision #1

Created 29 May 2024 15:44:45 by Admin

Updated 12 March 2025 07:15:47 by Admin