

23.02.2024 - Weitere Effekte / Korrekturen

CTD

Im letzten Update wurden ein paar Effekte getestet und nachdem sie gut angekommen sind, wurden weitere hinzugefügt.

- Blutende Zombies haben nun für die Dauer des Effekts Blutspritzer um sich
- Verlangsamte Zombies haben einen kleinen Blitzeffekt um sich
- Für die Zukunft wurde auch bereits ein Effekt für Vergiftung eingebaut

Todesanimationen wurden ebenfalls erweitert.

- An Blutung gestorben
- Am Blitzturm gestorben

Korrekturen

- Das Einhorn hatte nach dem letzten Update eine falsche Textur und war fast vollständig transparent
- Der Wurm (Phase 2 des zweiten Bosses) hatte ein Problem mit den neuen Effekten - dies sollte nun hoffentlich behoben sein.

Revision #1

Created 23 February 2024 17:30:13 by Admin

Updated 1 July 2025 14:41:47 by Admin