

21.02.2024 -

Skins/Effekte/Korrekturen

CTD

- Die Größe der Lebensbalken wurde reduziert, um eine weniger störende Anzeige zu gewährleisten.
- Alle Statuseffektsymbole wurden von den Lebensbalken entfernt.
- Statuseffekte werden nun direkt an den Zombies visualisiert. Der Anfang wird mit dem Effekt des Brennens gemacht.
- Zombies verfügen nun über mehrere verschiedene sichtbare "Todesarten".
- Die Beleuchtung des Einhorns wurde verbessert, wodurch es nun besser erkennbar und funkelnder ist.
- Verschiedene Effekte, wie beispielsweise die Explosionen durch den Bomber, wurden ausgetauscht.

Korrekturen

- Ein Fehler, der dazu führte, dass "Boss 2" unter bestimmten Umständen das Spiel abstürzen ließ, wenn er vor seiner Explosion zu viel Schaden erlitt, wurde behoben.
- Unter bestimmten Bedingungen verursachten Lebensbalken eine Vielzahl von Fehlern, die nun korrigiert wurden.
- Die Texturen der Bosse wurden repariert, nachdem sie im letzten Stream fehlerhaft dargestellt wurden.

Skins

Die ersten Skins sind nun verfügbar:

Twitch Sub 1 - Dieser Skin wird freigeschaltet, solange ein Stufe 1 Abo aktiv ist.

Twitch Sub 2 - Dieser Skin wird freigeschaltet, solange ein Stufe 2 Abo aktiv ist.

Twitch Sub 3 - Dieser Skin wird freigeschaltet, solange ein Stufe 3 Abo aktiv ist.

Rainbow - Dieser exklusive Skin ist den Spielern vorbehalten, die sich in der Hall of Fame (CTD HQ) verewigt haben.

Die Skins werden automatisch freigeschaltet, solange die entsprechenden Bedingungen erfüllt sind.

Sollte beispielsweise ein Abonnement auslaufen, wird auch der zugehörige Skin automatisch deaktiviert.

In den kommenden Wochen werden zusätzlich 15+ weitere Skins freispielbar sein.

CTD HQ

- Ein Problem, bei dem falsche Skineinstellungen geladen wurden, wurde behoben.

Bekannte Probleme

- Im CTD HQ gibt es noch kleinere Darstellungsprobleme mit manchen Skins beim Nova-Turm.

Revision #1

Created 21 February 2024 16:21:27 by Admin

Updated 1 July 2025 14:41:47 by Admin