

20.09.2025 – Support / Drache / Türme verschieben

Support-Türme massiv abgeschwächt

Support-Türme hatten sich zu wahren *Multiplikatoren-Monstern* entwickelt – ein einzelner konnte die Effektivität von zehn und mehr Geschütztürmen übertreffen.

- Ursprünglich gewollt, um die Beliebtheit der Support-Türme zu steigern, führte dies mittlerweile zu völlig überzogenen Skalierungen.
- Ein Bonus von 10 % klingt klein, doch multipliziert mit bis zu 16 Türmen wurden daraus 160 %.
- Besonders problematisch: Kritischer Trefferschaden konnte bis auf 500 % und mehr geboostet werden – multipliziert mit allen Türmen in Reichweite völlig außer Kontrolle.

Die aktuelle Anpassung reduziert diese extreme Wirkung deutlich.

Sie ist vermutlich noch nicht final, aber ein erster Schritt in die richtige Richtung für ein ausgeglicheneres Spiel.

Drache – DoT-Effekte zurück

Der Drache Stufe 2 kann nun wieder Schaden-über-Zeit-Effekte (DoTs) wie *Brennen* oder *Vergiften* erleiden.

- Viele Spieler haben Spaß daran, mit Statuseffekten Schaden anzurichten.
- In Kombination mit den stark abgeschwächten Support-Türmen sollten keine absurden Schadenswerte mehr entstehen.
Das sorgt für mehr Fairness und Spielspaß.

Türme verschieben – neue Kontrollmöglichkeit

Einige ausgewählte Spieler können jetzt aktiv ins Spielgeschehen eingreifen, indem sie Türme anderer Mitspieler neu positionieren.

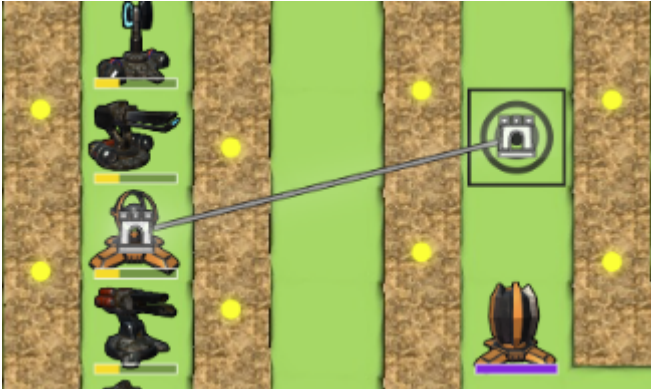
So funktioniert es:

1. Mit Rechtsklick den gewünschten Turm auswählen

2. Mit Linksklick auf „**Turm versetzen**“ klicken



3. Mit Linksklick die neue Position festlegen



Diese Funktion ermöglicht flexiblere Strategien und dynamische Anpassungen während des Spiels.

Revision #1

Created 20 September 2025 15:46:28 by Admin

Updated 18 February 2026 17:30:39 by Admin