

14.02.2024 - Skins / Änderungen

Skins

Geschütztürme enthalten aktuell jeweils 15 verschiedene Skins, die langfristig zur Individualisierung der Geschütztürme beitragen.

Aktuell ist es nicht möglich Skins freizuschalten.

Zunächst geht es sehr viel mehr darum, die Auswirkungen im Spiel zu testen und daher wird jeder im Spiel platzierte Geschützturm derzeit mit einem zufälligen Skin versehen.

CTD

Das Spiel verfügt schon seit langer Zeit über die Möglichkeit die Spielgeschwindigkeit durch Power-Ups zu erhöhen, aber der Ansatz war nie sinnvoll, da einfach nur die allgemeine Geschwindigkeit des gesamten Spiels und aller Abläufe erhöht wurde.

In der aktuellen Version wurde daher ein anderer Ansatz gewählt, denn die Geschütztürme, Zombies, Projektile usw. nutzen nun einen gemeinsamen Multiplikator, um die Berechnungen entsprechend der gewünschten Spielgeschwindigkeit zu simulieren.

Konkret beeinflusst werden dadurch aktuell:

- Geschütztürme (Feuerrate / maximale Drehgeschwindigkeit)
- Statuseffekte (wie oft beispielsweise brennen tickt)
- Power-Ups (wie schnell der Bomber fliegt)
- Gegner Laufgeschwindigkeit
- Projektil-Geschwindigkeit

CTD HQ

Einfach mal reinschauen :-)

Revision #2

Created 14 February 2024 17:31:50 by Admin

Updated 12 March 2025 07:15:47 by Admin