

13.03.2024 - Missionen / UI

Missionen - Neue Freiheit für Spieler

Bisher empfanden viele Spieler die Missionen als störend, da sie das Spielerlebnis stark beeinflussten. Zum Beispiel waren Spieler, die eine bestimmte Skillung mit einem Geschützturm ausprobieren wollten, benachteiligt, wenn keine entsprechenden Missionen verfügbar waren. Zusätzlich mussten Spieler während des Spiels oft den Geschützturm wechseln, um möglichst viele Missionen abzuschließen, was den Spielfluss störte.

Das gehört nun der Vergangenheit an.

Die neuen Missionen greifen nicht mehr in die Entscheidungsfreiheit ein. Jeder Spieler kann nun den Geschützturm seiner Wahl und die bevorzugte Skillung spielen, da man sich bei den Missionen nun ein Set auswählen kann. Wenn man also beispielsweise ein Gatling-Geschütz mit Blutungsschaden spielen möchte, wählt man einfach das "Status-Effekte" Set aus und erhält 23 Missionen, die es in der aktuellen Runde abzuschließen gilt.

Die meisten Missionen belohnen weiterhin mit Goldmünzen, aber einige belohnen nun auch mit Silbermünzen.

Alle Geschütztürme erhalten 23 Missionen, die sich größtenteils gar nicht unterscheiden. Tatsächlich variieren aktuell lediglich 6 dieser Missionen von Turm zu Turm.

Wichtig

Nach der Platzierung des Geschützturms kann direkt ein Set mit Missionen ausgewählt werden, und dieses Set ist an den gewählten Turm für die laufende Runde gebunden. Wenn man sich also abmeldet oder disqualifiziert wird, werden die Missionen mit dem Turm gelöscht, und es muss ein neues Set gewählt werden, sobald man wieder mitspielen möchte.

UI

Die Statistikübersicht wurde nun für Support-Türme erweitert, da diese nun für die Missionen den sogenannten "Buff-Wert" einführen.

Der Buff-Wert ergibt sich aus der Skillung, der gebufften Zeit und die Anzahl der betroffenen Geschütztürme multipliziert diesen dann.

Revision #1

Created 13 March 2024 16:02:55 by Admin

Updated 1 July 2025 14:41:47 by Admin