

11.09.2024 - Reset der Fertigkeiten / Profile

Wir haben eine wichtige Änderung an den Fertigkeiten vorgenommen, die eine Zurücksetzung aller bestehenden Fertigungspunkte erforderlich machte.

Bisherige Situation: Der Skilltree galt bisher für alle Geschütztürme gleichzeitig. Dies führte dazu, dass Spieler gezwungen waren, sich auf einen einzigen Geschützturm zu spezialisieren und dadurch an diesen gebunden waren. Dies hat die Flexibilität und Variabilität im Gameplay eingeschränkt.

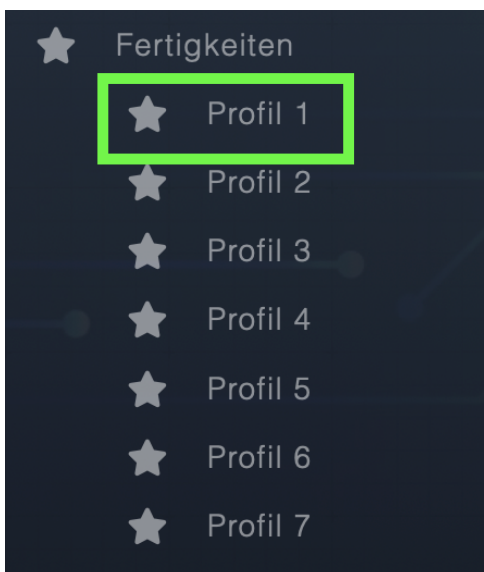
Neue Funktion: Profile für Geschütztürme

Um dieses Problem zu lösen, haben wir ein neues Profil-System implementiert. Ab sofort kannst du Profile erstellen, die spezifischen Geschütztürmen zugeordnet werden. Dies gibt dir deutlich mehr Freiheit, deine Spielweise anzupassen und macht dich unabhängiger von einer festen Spezialisierung.

So funktioniert es:

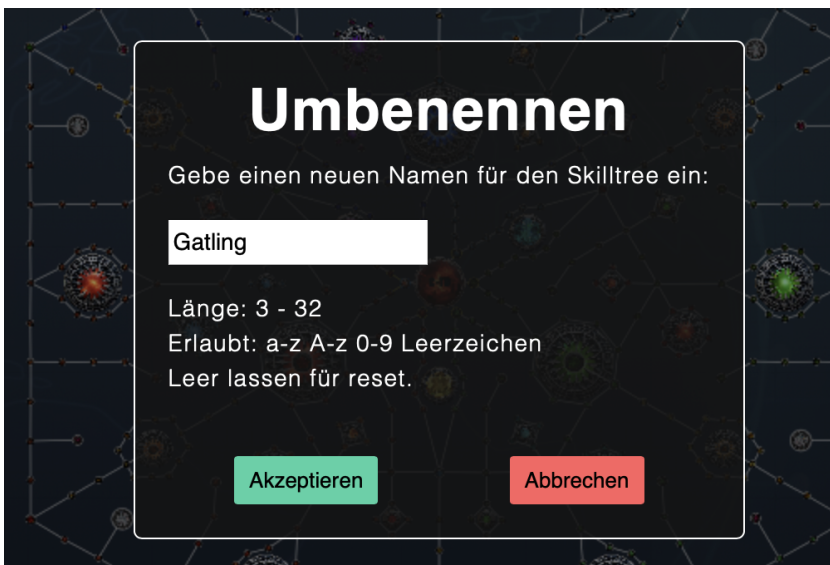
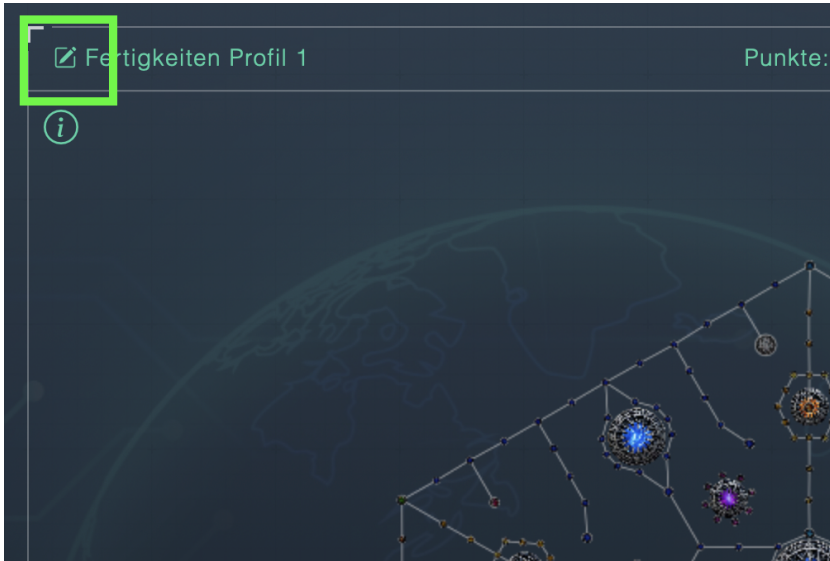
1. Menü öffnen: Klicke links im Menü auf "Fertigkeiten".

2. Profil auswählen: Wähle "Profil 1" aus.



3. Fertigkeiten verteilen: Verteile wie gewohnt deine Fertigungspunkte.

4. Profil benennen: Klicke oben links auf das Editieren-Symbol und gib dem Profil bei Bedarf einen Namen.



Geschützturm zuweisen: Öffne dein Inventar und wähle für den gewünschten Geschützturm das erstellte Profil aus. Der von dir gewählte Name des Profils wird in der Auswahl angezeigt, um Verwechslungen zu vermeiden.



Dieses Update soll das Spielerlebnis dynamischer und anpassbarer gestalten.

Wir wünschen viel Spaß beim Ausprobieren der neuen Funktion!

Revision #1

Created 11 September 2024 11:51:44 by Admin

Updated 12 March 2025 07:15:47 by Admin