

08.03.2024 - Karten (Maps), Korrekturen

Karten

Zuletzt war die Anzahl der spielbaren Karten, also der Maps, etwas mau, weil massiv umgebaut wurde und die Karten erst neu erstellt werden mussten. Aktuell gibt es zwar nur Eis- und Grünflächen-Karten, aber es werden nun auch in der nächsten Zeit wieder die Wüsten-Karten flott gemacht. Die notwendigen Anpassungen wurden etwas komplexer, da nun unter anderem die Nuke dynamisch auf die Bäume usw. einwirkt, aber diese Fleißarbeit ermöglicht zukünftig ein flexibleres Erstellen neuer Karten.

Neue (alte) Karten

5 alte Karten sind nun wieder zurück im Spiel, aber es handelt sich bei 3 Karten lediglich um Event-Karten, die nicht immer gespielt werden. Passend zur kommenden Osterzeit ist aber nun auch der Osterhasen-Kopf wieder enthalten.

Ice 2

Ice 3

Halloween 1

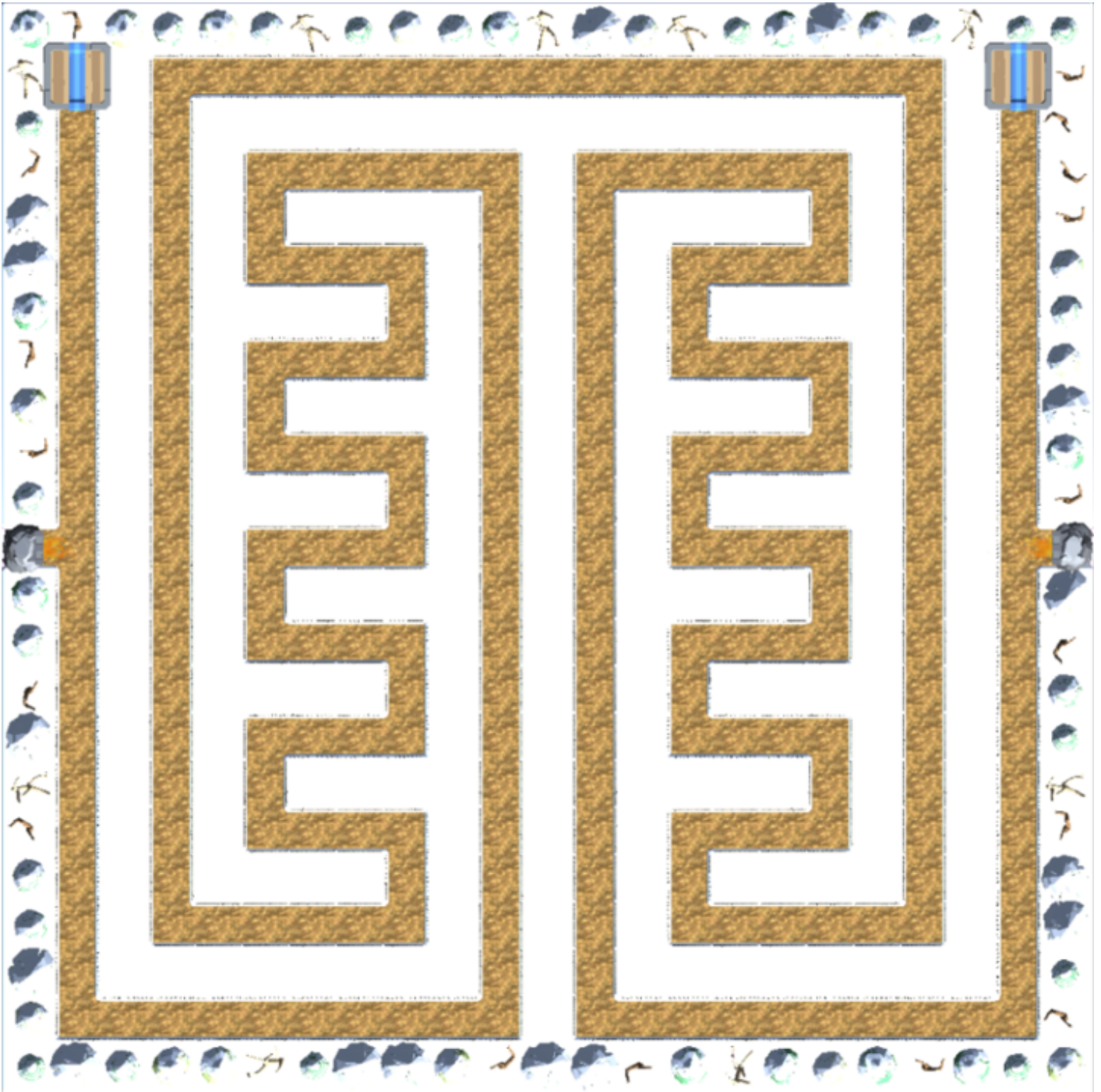
Easter 1

Xmas 1

Neue Karte

Spontan wurde noch eine neue Karte ins Spiel implementiert, die nun erstmal den Namen: "Ice 4" trägt.

Es handelt sich dabei um die bisher größte Karte, die es jemals ins Spiel geschafft hat und ist mit 23x23 Feldern wirklich groß. 200 Bauplätze, extrem lange Wege und viel Zeit-Verbrennung inklusive.



Korrekturen

Seit langer Zeit hatten die Geschütztürme auf dem Schlachtfeld in der Vorschau die selben Parameter (Balken) für Schaden, Reichweite und Angriffsgeschwindigkeit. Dies wurde nun mal korrigiert. Es ging irgendwie immer unter.

Im Spiel selbst gab es seit längerer Zeit ein Problem mit der Einordnung der Karten in die Reiter der Schwierigkeitsgrade (Kartenauswahl im Hauptmenü). Dieser Bug wurde nun endlich gefunden und behoben.

Die Karte Test1 wurde nun fest unter dem Namen "Random1" im Spiel verewigt und ein wenig am Schwierigkeitsgrad geschraubt. Insbesondere Bosse skalieren nun etwas weniger steil.

Zusätzlich gab es noch haufenweise Anpassungen und Korrekturen im Code des Spiels selbst. Es war beispielsweise möglich, dass die Raketen des Bombers ewig auf dem Spielfeld im Zielturm verweilten, wenn ein Zombie im Moment des Aufpralls ein Team-Leben abgezogen hat.

Revision #1

Created 8 March 2024 16:27:04 by Admin

Updated 1 July 2025 14:41:47 by Admin