

08.01.2025 - Einhörner / Hype-Train / Streng

Änderungen an der Twitch-Anbindung

- **Einhorn-Spawns durch Bits-Spenden entfernt:** Bis zum letzten Stream wurde bei einer 100 Bits Spende (Cheer) ein Einhorn im Spiel gespawnt, das durch Tötung eine Truhe hinterließ. Diese Mechanik wurde entfernt, um unkontrollierte Truhenverteilungen zu vermeiden. Einhörner gibt es jetzt für 5000 Kanalpunkte oder bei jedem Stufenaufstieg des Hype-Trains auf Twitch.
- **Neue Missionen für Bits-Spenden:** Anstelle von Einhörnern für Bits-Spenden erhält jeder Mitspieler individuelle Missionen, die durch eigene Bits-Spenden abgeschlossen werden können. Diese Missionen liegen zwischen 1-100€ pro Runde. Ursprünglich war eine Obergrenze von 10€ geplant, jedoch wurde diese angepasst, um der Hype-Train-Mechanik gerecht zu werden.
- **Missionen für Twitch-Abos:** Neue Missionen wurden eingeführt, die das Abschließen oder Verschenken eines Twitch-Abos belohnen. Diese Missionen sind optional und sollen keinen Druck auf die Spieler ausüben.
- **Änderungen bei Power-Ups:** Bomber und Nukes zählen nicht mehr zu den Missionen, die die Benutzung von Power-Ups erlauben.

Einführung von "Streng" bei inaktiven Spielern

- **Maßnahmen gegen inaktive oder störende Mitspieler:** Spieler, die sich nicht aktiv ins Spiel einbringen oder den Spielfluss vorsätzlich stören, werden von nun an dauerhaft vom Mitspielen ausgeschlossen. Diese Regel betrifft insbesondere Mitspieler, die strategisch ungünstige Türme platzieren oder in den ersten Wellen alle Power-Ups verschwenden.
- **Ausnahmen für neue oder unaufmerksame Spieler:** Spieler, die neu sind oder gelegentlich Fehler machen, sind von dieser Regelung ausgenommen. Die Maßnahmen zielen auf wiederholte und absichtliche Störungen ab.

Hype-Train-Mechanik auf Twitch

- **Aktivierung und Ablauf des Hype-Trains:** Der Hype-Train wird gestartet, wenn mindestens zwei Zuschauer innerhalb kurzer Zeit Bits cheeren oder Abos abschließen. Während des Hype-Trains können alle Zuschauer durch weitere Bits und Abos den Level steigern, was zu Belohnungen im Spiel und auf Twitch führt.
- **Strategie zur Nutzung des Hype-Trains:** Zuschauer sollten sich absprechen, um den Hype-Train auszulösen und so die Missionsziele effizient zu erreichen. Nach Abschluss des Hype-Trains gibt es einen Cooldown von 60 Minuten, bevor ein neuer Hype-Train gestartet

werden kann.

- **Hinweis auf Freiwilligkeit:** Die Teilnahme an diesen Mechaniken ist freiwillig und von keinem Zuschauer oder Mitspieler verpflichtend.
-

Revision #3

Created 8 January 2025 14:40:38 by Admin

Updated 1 July 2025 14:42:03 by Admin