

# 05.07.2025 - Hotfix #3

Mit diesem Hotfix nehmen wir weitere Anpassungen vor – sowohl zur Verbesserung der Übersicht als auch zum Balancing im Spiel.

---

## ☐ Weniger grelle Effekte - mehr Durchblick

Um eure Augen zu schonen, wurden die visuellen Effekte erneut reduziert – eine Sonnenbrille sollte nun nicht mehr notwendig sein, um das Kampfgeschehen zu verfolgen.

Betroffen sind:

- **Nova-Geschütz:** Die Effekte wurden weiter abgeschwächt.
- **Flammenwerfer:** Auch hier wurden die Partikeleffekte reduziert.

Leuchtende und satte Effekte sind zwar cool – in einem Tower-Defense-Spiel mit 40+ Türmen können sie aber schnell die Übersicht stören.

---

## ☐ Mehr Reichweite für Raketen und Railgun

- **Raketenwerfer** und **Railgun** haben ab sofort eine höhere **Basisreichweite**.
  - Auch der **Reichweitzuwachs durch Upgrades** wurde deutlich erhöht (mehr als verdoppelt), um der Rolle dieser Türme als Long-Range-Waffen besser gerecht zu werden.
- 

## ⚠ Cooldown-Power-Ups & Support-Turm abgeschwächt

- **Abklingzeit-Power-Ups** wurden deutlich abgeschwächt und auf **maximal 50 pro Runde** begrenzt.
- Der **Support-Turm** kann nun maximal **10 % Abklingzeit** gewähren (ohne Items).

- Auch die **Türme selbst** wurden angepasst: Ihre Cooldown-Reduktion durch Upgrades ist nun limitiert.

### Warum das Ganze?

Cooldown ist einer der stärksten Parameter im Spiel. Statt ihn „gratis“ zu bekommen, soll er nun gezielter über **Skilltree, Items, Boost-Karten** usw. erarbeitet werden.

Nebenbei reduziert das auch die Effektüberflutung, wenn nicht mehr jeder Turm permanent im Maximaltempo feuert.

---

## ☐ Bosse jetzt immun gegen CC

- **Verlangsamung und Betäubung** wirken **nicht mehr** auf Bosse.  
Das war eigentlich schon immer so gedacht – durch das letzte Update wurde diese Regel jedoch versehentlich umgangen. Der Fehler wurde nun behoben.
- 

## ☐ Lebensenergie-Skalierung zurückgesetzt

- Die ursprünglich geplante **Skalierung der Gegner-Lebenspunkte** wurde wieder **auf Normalwert** zurückgesetzt.  
Da sich viele Spieler inzwischen mit den neuen Mechaniken besser auskennen, ist eine Verringerung aktuell nicht notwendig.
- 

## ☐ Serververbindung nach Disconnect wiederhergestellt

- Die automatische **Wiederverbindung zum Server nach einem Verbindungsabbruch** funktioniert nun wieder.  
Diese Funktion war früher schon einmal vorhanden, ist aber durch technische Änderungen kaputtgegangen – wir haben sie überarbeitet und wieder aktiviert.
- 

Revision #1

Created 5 July 2025 16:30:52 by Admin

Updated 16 July 2025 14:33:50 by Admin