

02.03.2024 - kleinere Korrekturen

Korrekturen

- Gravierenden Fehler beim Raketenwerfer ab Stufe 7 behoben. Durch einen Fehler im Spiel richtete dieser nur 40% des eigentlichen Schadens an.
- Schadensberechnung für kritische Statuseffekte (insbesondere Blutung) enthielt einen Rechenfehler, der zu einem explosionsartigen Anstieg des Schadens führen konnte.
- Bei einem GameOver konnte es passieren, dass die Lebensbalken der Zombies das Interface überlagerten

Revision #1

Created 2 March 2024 16:42:49 by Admin

Updated 1 July 2025 14:41:47 by Admin